

Basil COLLETTE

Developer Unity

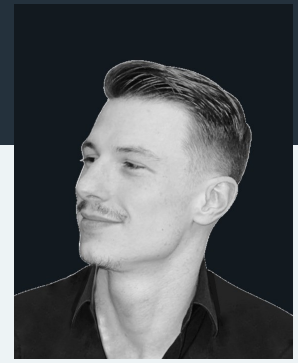
✉ basil.collette@outlook.fr

🔗 basilcollette.com/portfolio

📅 27 ans

☎ 06 19 43 75 43

🏠 Marseille (13002)



Expériences professionnelles

● **Developpeur Alternant**

D'août 2021 à août 2023 Compagnie Fruitière Marseille

- C# et .NET
- Angular
- Java Desktop
- Java Android
- NFC

● **Développeur Alternant**

De novembre 2020 à mars 2021 Isomorph Six-Fours

- Javascript animations,
- TWIG,
- WORDPRESS,
- Tailwind,
- HTML, CSS

● **Game Master en Escape Game - Auto Entrepreneur**

D'octobre 2019 à mars 2020 In Time Six-Fours

Encadrement de séances d'Escape-Game, comme prestataire externe chez InTime

Atouts


Créatif


Musique, Graphisme, Psychologie, Game Design

Investi


Travaux personnels, curiosité, envie d'apprendre et de progresser, envie de transmettre

Réseaux sociaux

 @Basil COLLETTE

 @basil-collette

 @Basouli

 @creerunjeu

Diplômes et Formations

● **Bachelor Web et Application**

De septembre 2022 à juillet 2023 La Plateforme Marseille

● **BTS SIO - SLAM**

De septembre 2020 à juillet 2022 Lycée Bonaparte Toulon

● **Technicien maintenance micro-réseaux**

De février 2019 à août 2019 CNAM Marseille
cybersécurité, PHP, réseau, services

À propos de moi

Communiquer avec la machine, et surtout avec l'humain

J'ai beaucoup d'énergie à investir dans vos projets, je souhaite apprendre et apporter mes compétences que je suis sûre, vous saurez mettre à profit.

Compétences

Unity

Technique : Multi Thread, Génération procédurale, ORM custom, Editor, Shader Graph, Object pooling

Feature : Multijoueur, Inventaire, Dialogue, Quête, Shop, Sauvegarde, Interface

Développement POO

Héritage, généricité, Principes SOLID

Patern: Observer, Singleton, Factory, Builder, Décorator, Strategy

Base de données

Trigger, Procédure stockée, relation, index, engine, jointure

Autres

Socket, NFC, Android, canvas, versioning

Méthodes Agiles, SCRUM, DevOps